

Conversor de medidas

[Descargar estos apuntes](#)

Ejercicio

En este ejercicio vamos a reforzar los conceptos aprendidos en los ejercicios anteriores, para ello vamos a crear una app con el siguiente aspecto:

Kilometros	12	7.46	Millas
Kilogramos	5	11.02	Libras
Litro	4	1.06	Galón

Como se puede ver es un conversor de distintas medidas europeas a anglosajonas. Usaremos como componente base para todas las medidas, el siguiente:

```
@Composable
fun BaseMedidas(
    textoEntrada: String,
    entrada: String,
    textoSalida: String,
    salida: String,
    onEntradaChanged: (String) -> Unit,
) {
    Row(
        modifier = Modifier.padding(5.dp),
        verticalAlignment = Alignment.CenterVertically,
    ) {
        Text(text = textoEntrada)
```

```

        TextField(
            modifier = Modifier
                .width(120.dp)
                .padding(5.dp),
            value = entrada,
            onValueChange = onEntradaChanged
        )

        TextField(
            modifier = Modifier
                .width(120.dp)
                .padding(5.dp),
            value = salida,
            onValueChange = {},
            enabled = false
        )
        Text(text = textoSalida)
    }
}

```

👉 **Importante:** Deberemos usar una función para cada medida, en todos los casos que sea posible usaremos `derivedStateOf` para mejorar la codificación, además también crearemos los states necesarios como `rememberSaveable` para restablecer los estados de la aplicación en caso de giro de pantalla u otros acontecimientos que nos reinicien nuestra app.