

# Añadiendo la Aplicación a la Agenda

[Descargar estos ejercicios](#)

## Ejercicio

En este ejercicio solo tendremos que copiar nuestro proyecto Agenda del ejercicio2 en un proyecto nuevo y añadirle la clase Application que se explica en los apuntes con el nombre de `AgendaApplication`. No olvides que tiene que heredar de la clase base `Application` y que **deberemos declararla en el Manifest**.