

# Cambiando algunos recursos

[Descargar estos ejercicios](#)

## Ejercicio

Vamos a modificar levemente nuestro proyecto **Agendad\_ArquitecturaBase** para familiarizarnos con algunas herramientas que nos facilitan el trabajo con los recursos básicos de las aplicaciones.

- El primer cambio que vamos a hacer, es sustituir la imagen del lanzador de la aplicación por una más apropiada. Podemos encontrar información sobre el tema en el siguiente [codelab](#).

Una de las cosas que debemos hacer, es descargar o crear un ícono para nuestra aplicación, puede ser vectorial o de imagen Android Studio provee una herramienta **Imagen Asset**, que nos facilita la creación de iconos vectoriales a partir de imágenes.

Podemos encontrar íconos gratuitos en varios lugares de la Web, como:

- <https://fonts.google.com/icons>
- <https://www.flaticon.es/>

- Lo siguiente será añadir como recurso de cadena el **"Hola Mundo"** en tres idiomas distintos, usando el [Editor de traducciones](#) y comprobar que funciona correctamente, cambiando la configuración de idioma de dispositivo.