

# Primer proyecto con plantilla.

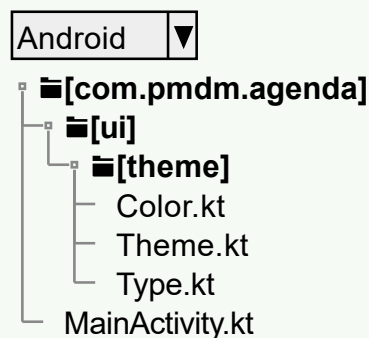
## Agenda\_ArquitecturaBase

[Descargar estos ejercicios](#)

### Ejercicio

Vamos a crear el primer proyecto a partir de la plantilla que se adjunta como archivo **Proyecto base 11/09/2024**. Para ello deberemos descomprimir el archivo en el lugar donde queramos guardar nuestros proyectos. Después renombraremos la carpeta descomprimida a **Agenda\_ArquitecturaBase**, y abriremos el proyecto que contiene con Android Studio. Una vez que se actualice al Gradle, realizaremos los siguientes pasos según se indica en los apuntes:

1. Renombraremos el paquete a **com.pmdm.proyectobase2425** a **com.pmdm.agenda**
2. Moveremos la **MainActivity.kt** dentro del paquete agenda.
3. Moveremos el paquete **ui** con su contenido dentro de agenda. Deberá quedarse la siguiente estructura.



4. Indicaremos en el **manifest**, el nombre del paquete donde está la MainActivity
5. Cambiaremos el nombre de la **app** a **Agenda**, mediante el recurso de cadenas.
6. Cambiaremos el nombre del **proyecto** a **Agenda\_ArquitecturaBase**
7. modificaremos el **build.gradle.kts** para indicar cual es el nuevo espacio de nombres y la id de la aplicación

Una vez realizados estos cambios y sincronizados los archivos de configuración, deberemos poder ejecutar la aplicación sin errores y ver que el nombre en el lanzador de aplicaciones es el asignado.